

Diagramas UML

Proyecto VIGIA

Autores:

Manuela Ruiz Montiel
Francisco Javier Ríos Perez
Francisco Moyano Lara
Rafael Martínez González
Israel Rodríguez Martín

Versión: 4.0

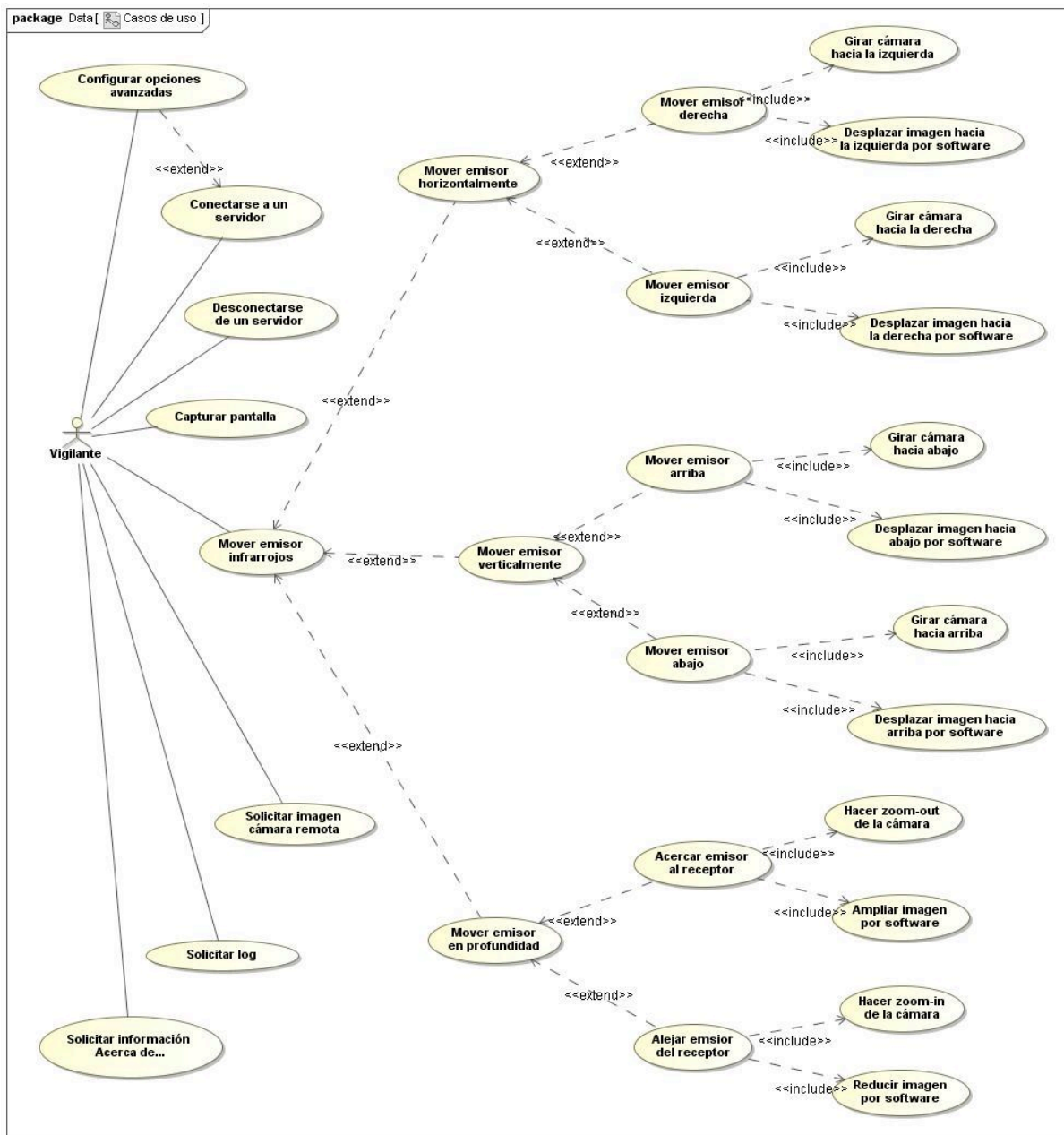
Fecha: 24/01/2009

Tabla de contenido

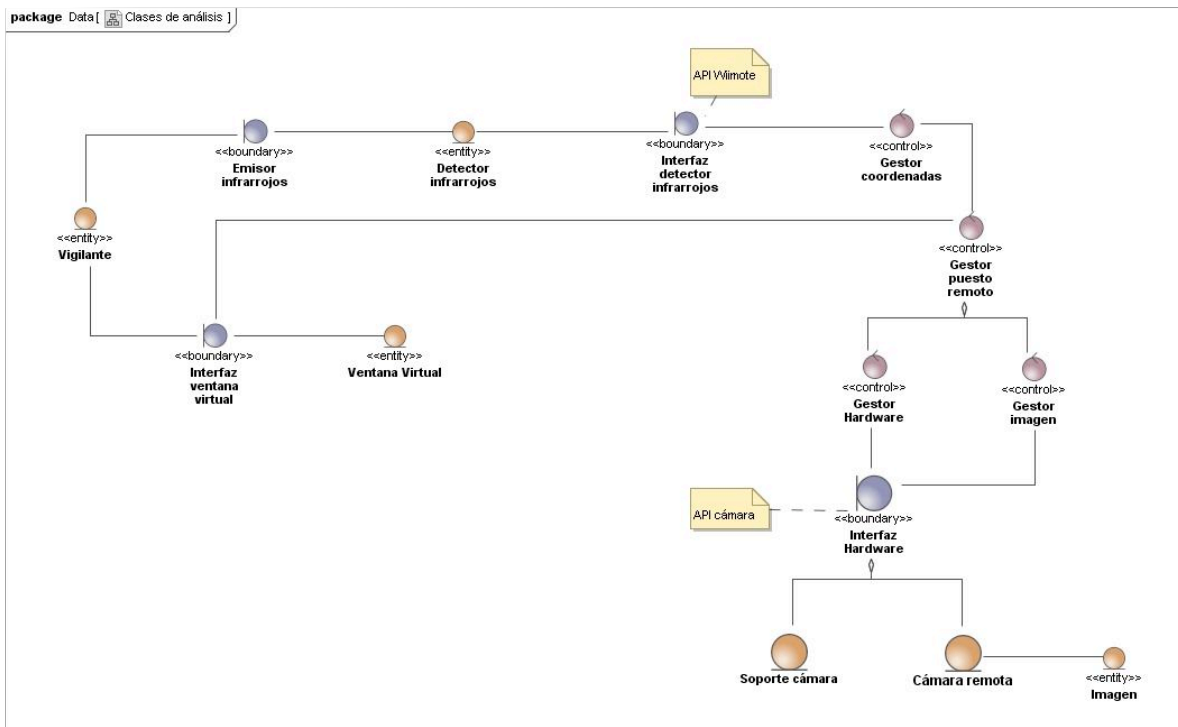
Diagramas UML	4
Casos de uso	4
Clases de análisis	5
Modelo de dominio	5
Diagramas de secuencia	6
Diagramas de clases	10
Diagrama de paquetes	13

Diagramas UML

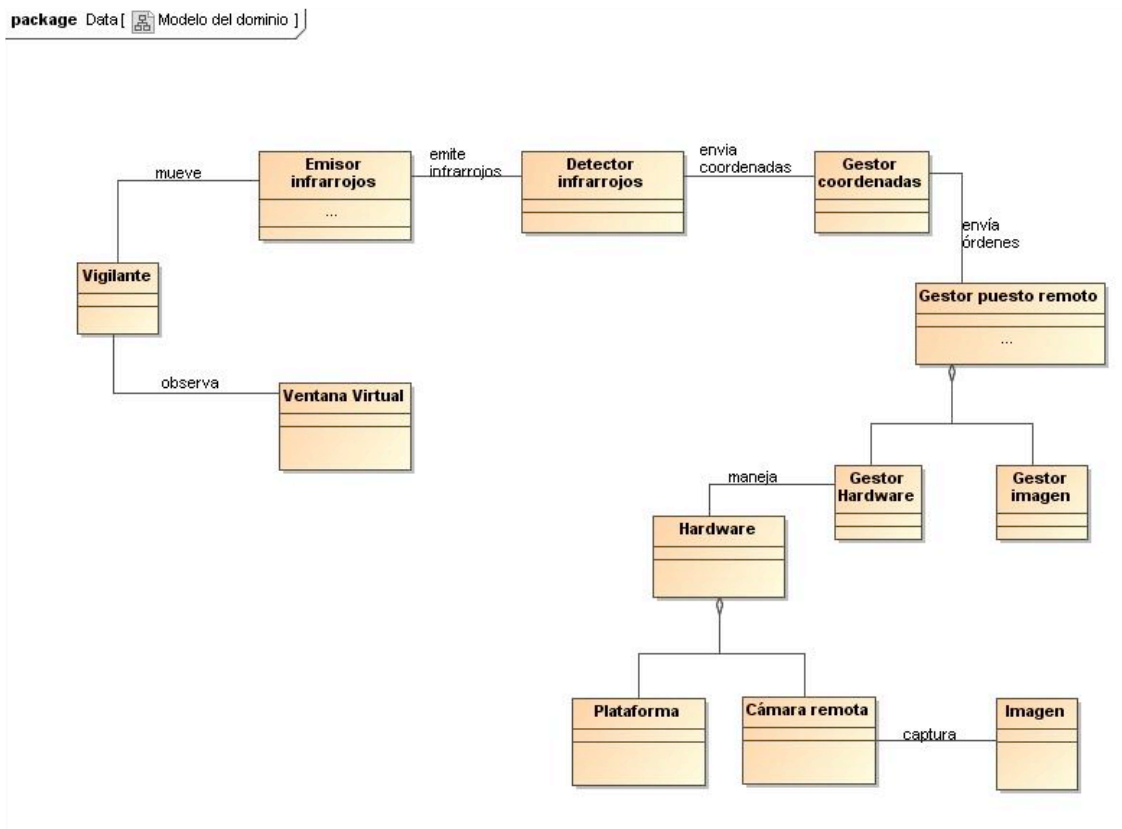
Casos de uso



Clases de análisis



Modelo de dominio



Diagramas de secuencia

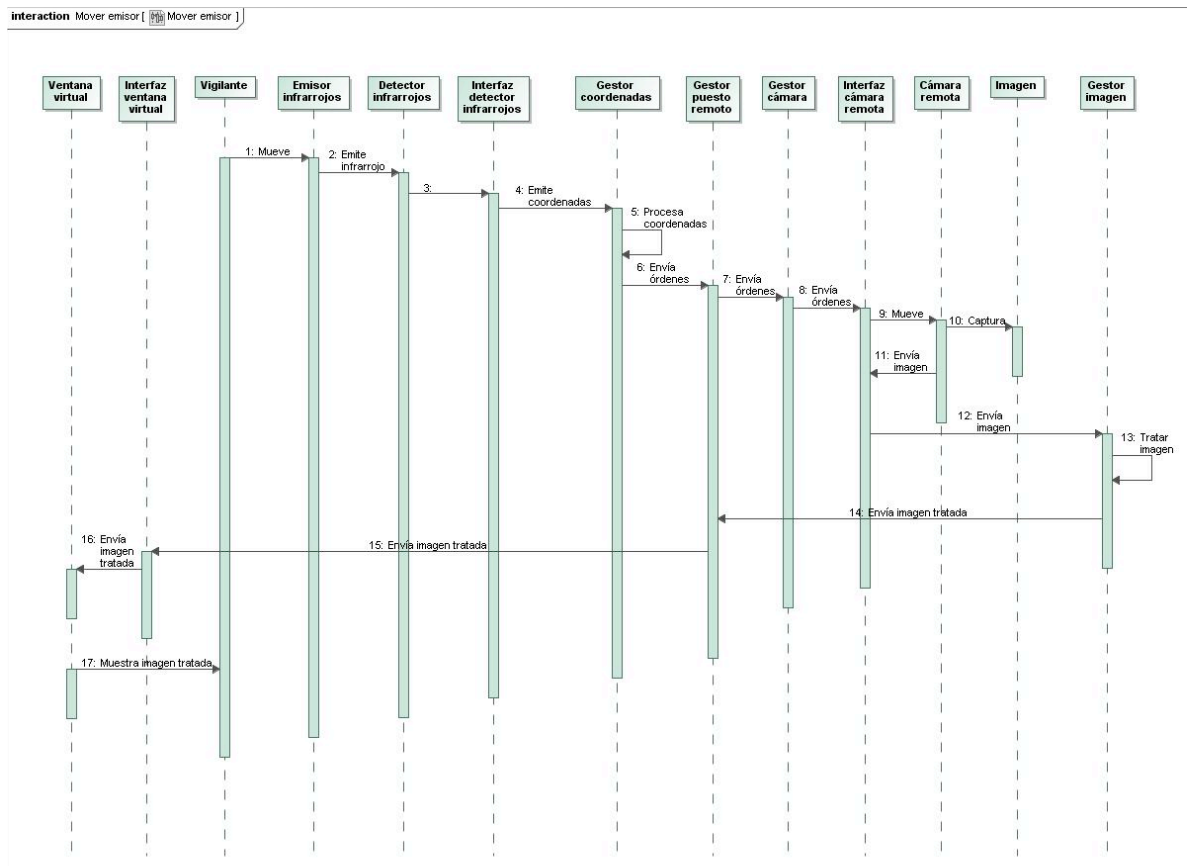


Diagrama. Mover emisor

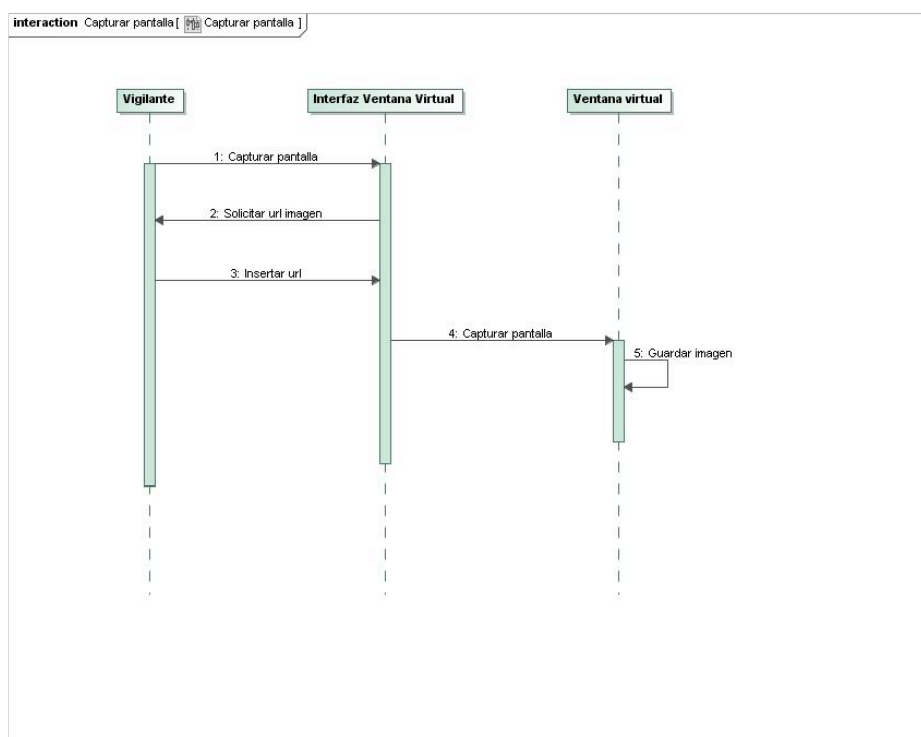


Diagrama. Capturar Pantalla

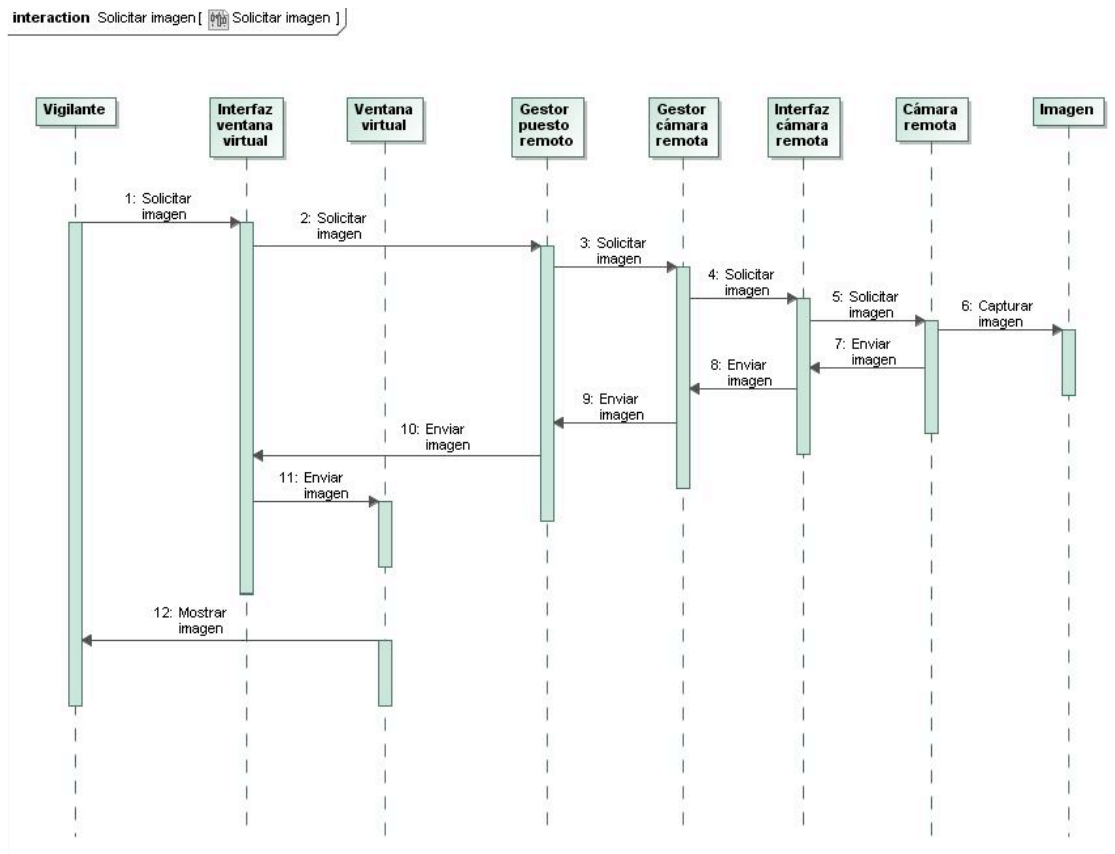


Diagrama. Solicitar imagen

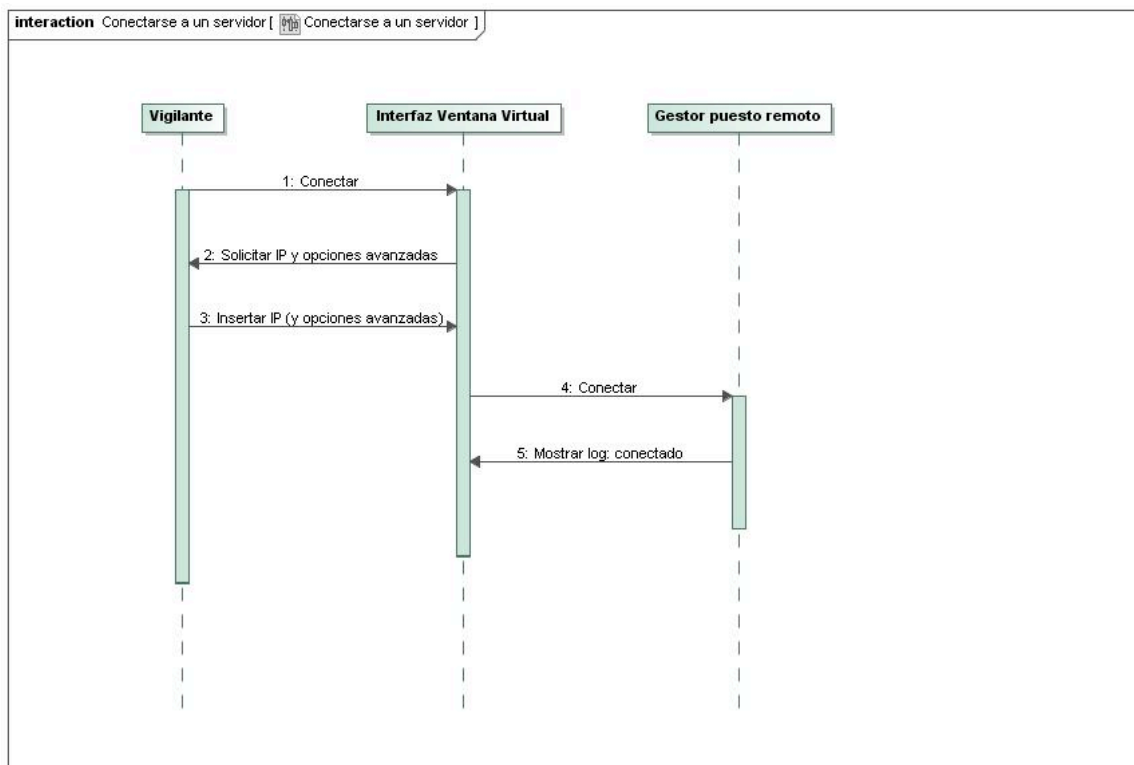


Diagrama. Conectarse a un servidor

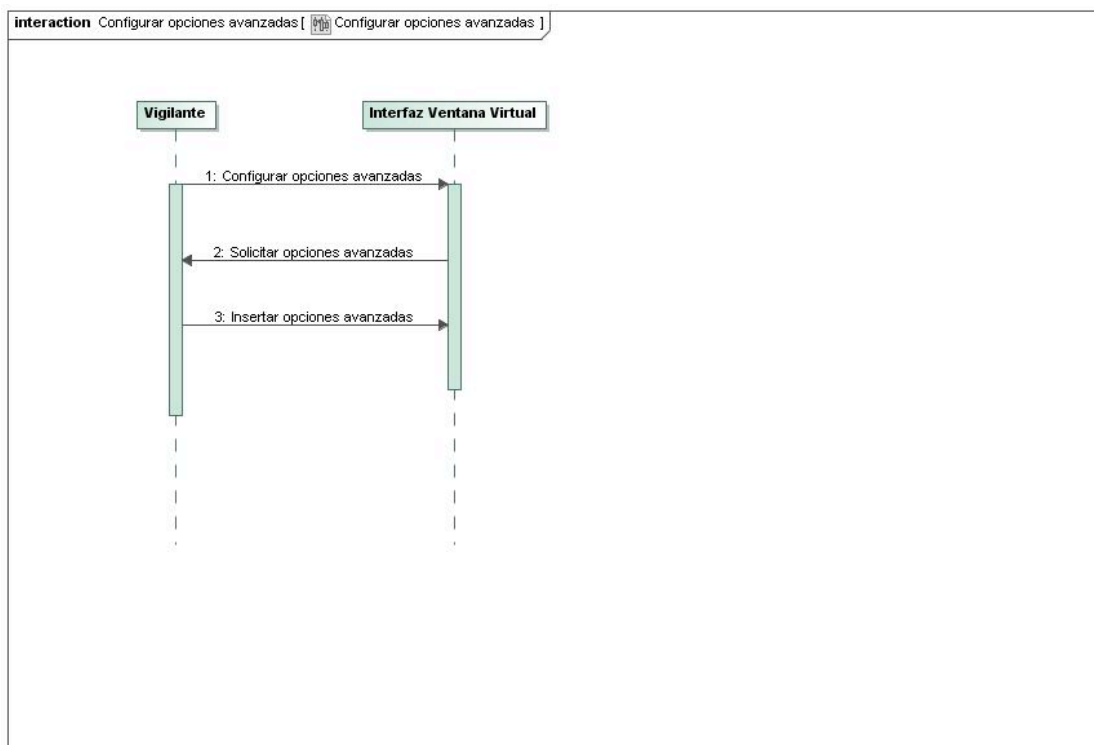


Diagrama. Configurar opciones avanzadas

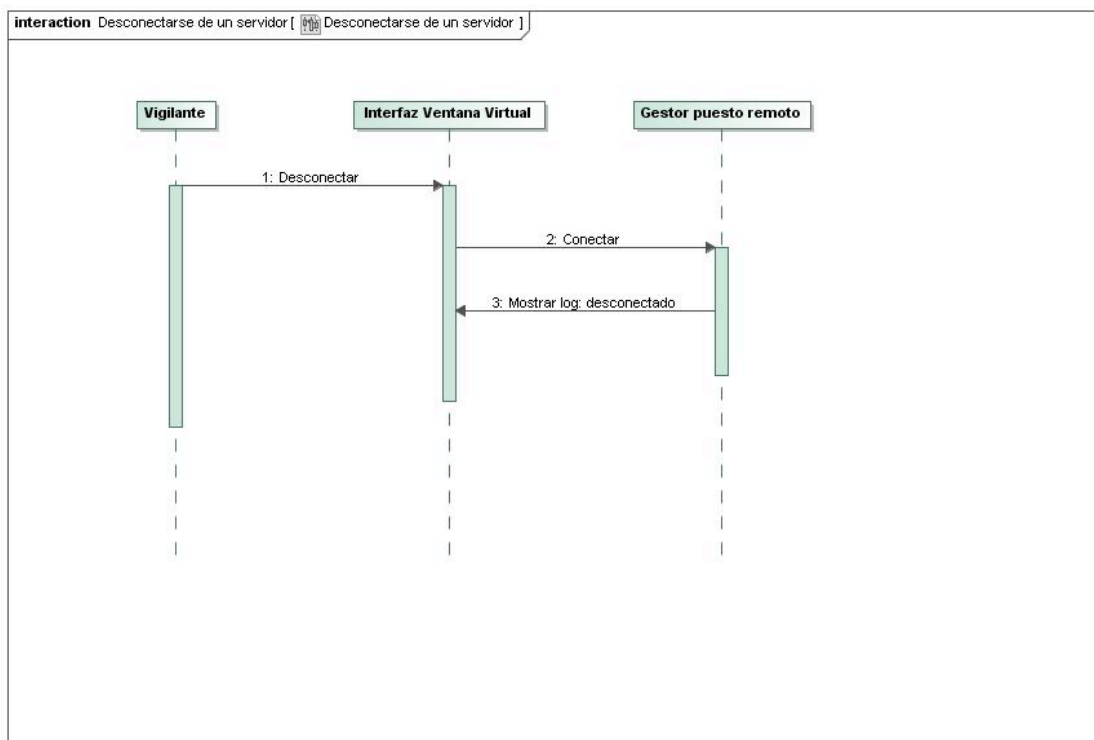


Diagrama. Desconectarse de un servidor

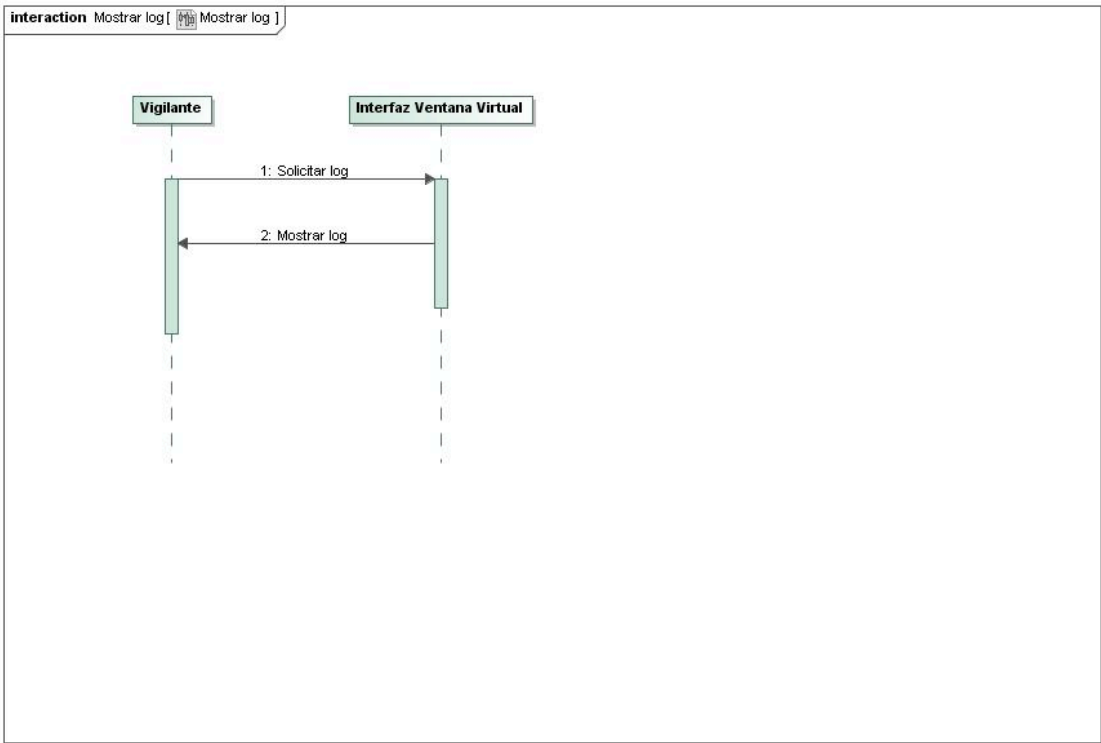


Diagrama. Mostrar log

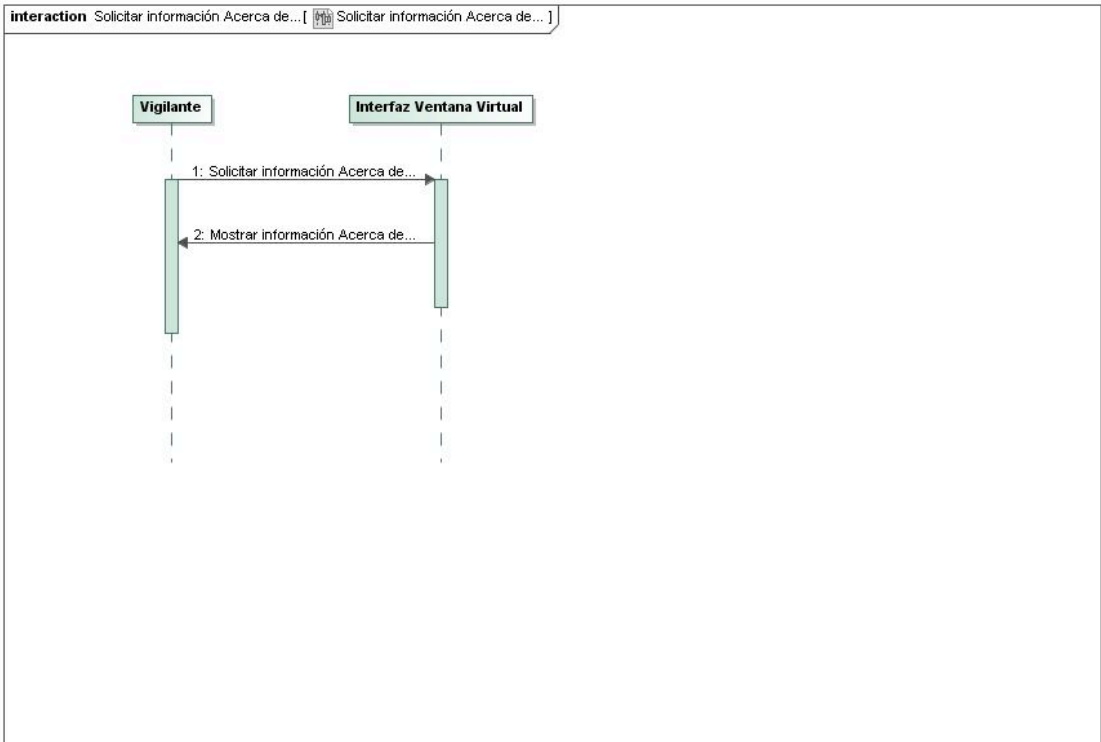


Diagrama. Solicitar información Acerca de...

Diagramas de clases

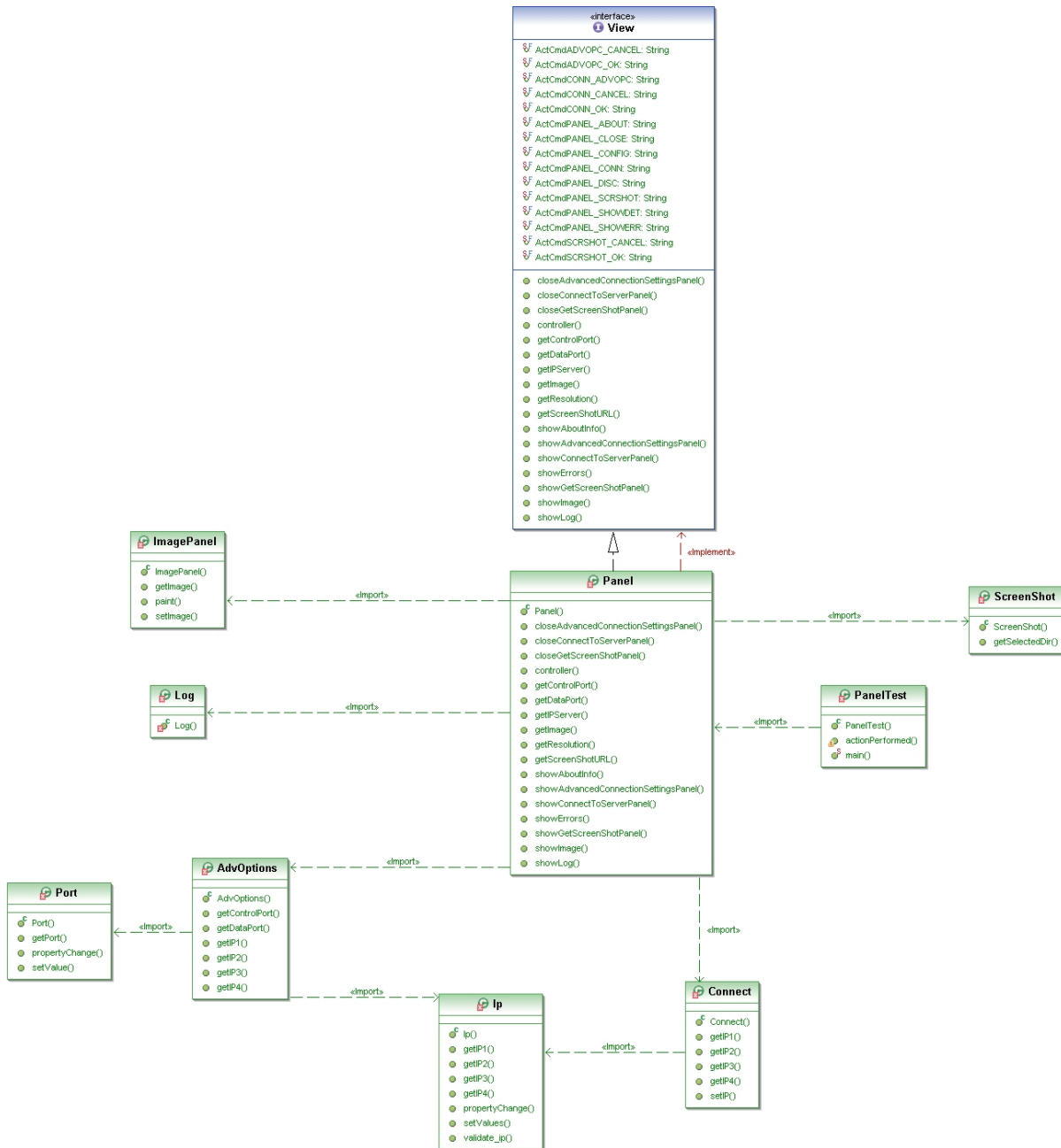


Diagrama. Vista de la GUI

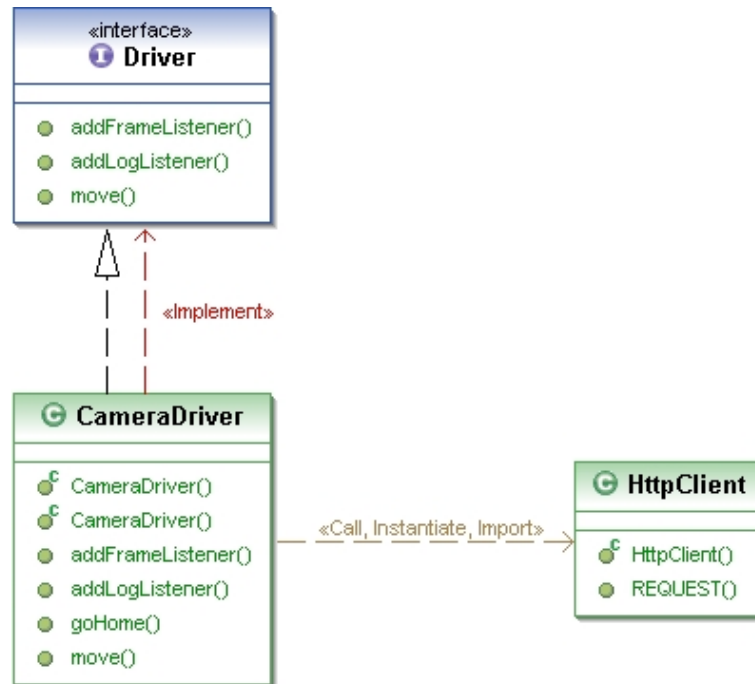


Diagrama. Driver de la Cámara

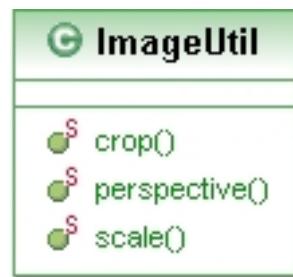


Diagrama. Tratamiento de imágenes

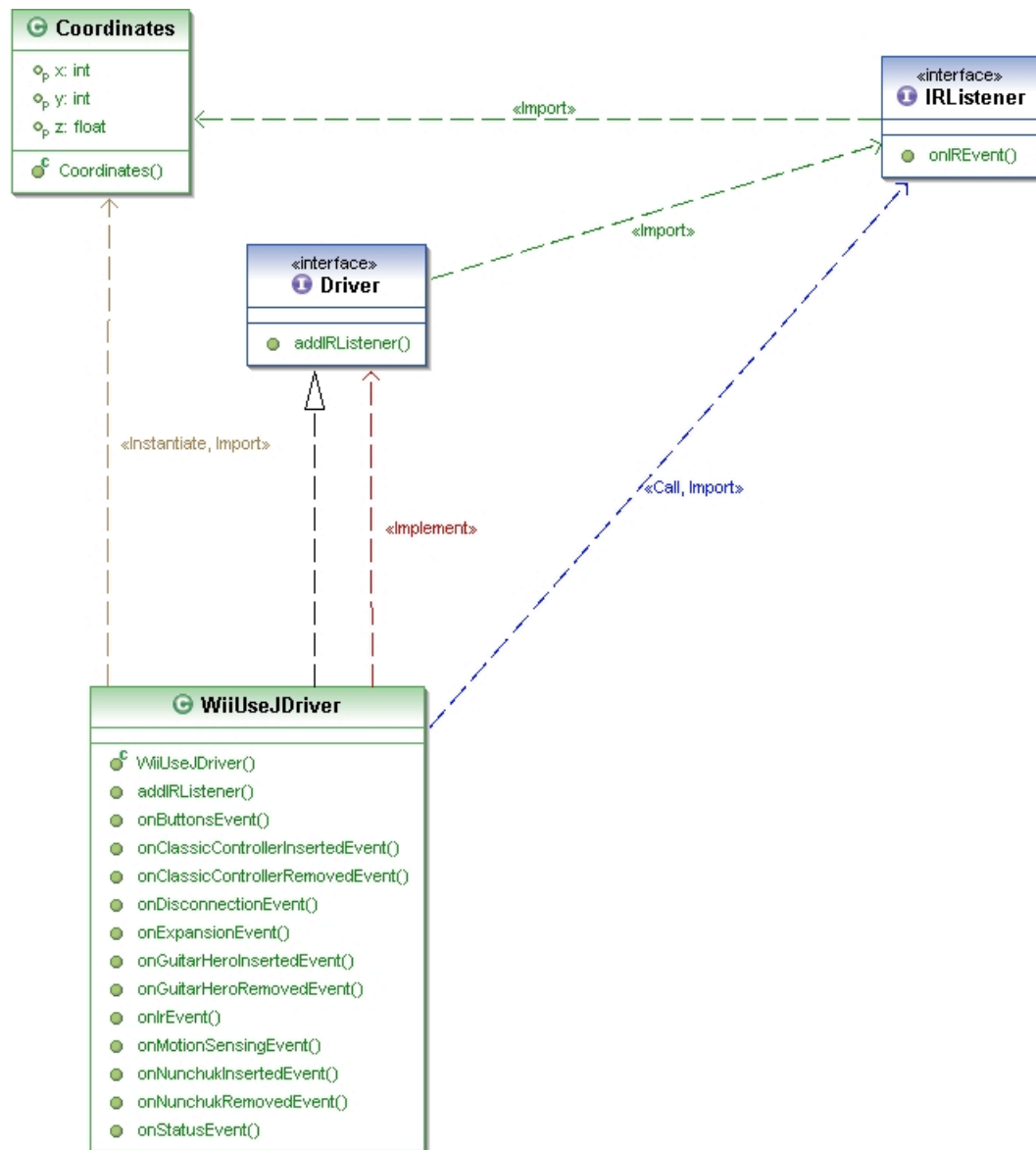


Diagrama. Aplicación CMC (Coordenadas Mando Consola)

Diagrama de paquetes

