



Guía del usuario

Proyecto VIGIA

Autores:

Versión: 1.1

Francisco Moyano Lara Miguel Ángel Lorente López Fecha: 25/01/2009

Tabla de contenido

GUÍA DE USUARIO	4
COMPONENTES DEL PROGRAMA	4
PASOS PARA USAR LA APLICACIÓN	4
OPCIONES AVANZADAS	6
Créditos	8

GUÍA DE USUARIO

COMPONENTES DEL PROGRAMA



PASOS PARA USAR LA APLICACIÓN

1. Instalar el servidor y configurar la cámara (ver Guía de Instalación del servidor).

2. Situarse las gafas tal y como se muestra en la figura.



3. Situar el receptor en un lugar donde no se obstaculice la comunicación con el emisor.



4. Lanzar el programa haciendo doble clic en client-VIGIA.jar.



5. Conectar con el servidor

5.1. Hacer clic en Archivo -> Conectar

5.2. En la parte de arriba, indicar la dirección IP del equipo al que está conectado la cámara.

5.3. Hacer clic en Conectar.

Conectar a un se	rvidor 🛛 🔀
Dirección IP	192 168 198 249
Opcio	nes Avanzadas
Conec	tar Cancelar

6. Mover la cabeza procurando que el emisor y receptor se comuniquen adecuadamente.



OPCIONES AVANZADAS

Además de la visualización de las imágenes capturadas por la cámara, es posible realizar varias acciones adicionales.

1. Cambio de puertos

1.1. Clic en Herramientas -> Configuración de la conexión

1.2. Seleccionar el puerto de datos (puerto a través del cual llegan las imágenes) y el puerto de control (puerto a través del cual se envían las órdenes a la cámara y se recibe información de la misma).

Opciones Avanzad	as 🔀
Dirección IP	192 168 198 249
Puerto de Datos	2.000
Puerto de Control	5.000
ОК	Cancelar

1.3. Hacer clic en OK.

NOTA: También es posible acceder a este panel de configuración haciendo clic en Archivo->Conectar->Opciones Avanzadas.

2. Captura de la imagen que se muestra en ese momento

2.1. Clic en Herramientas->Captura de pantalla.

2.2. Seleccionar la ruta donde guardarla imagen.

2.3. Hacer clic en Aceptar.

NOTA: También es posible hacer una captura haciendo doble clic en el área de visualización de la ventana.

ок	Cancelar
	ОК

- 3. Mostrar información de la aplicación (log)
 - 3.1. Clic en Herramientas->Mostrar log

3.2. Se abrirá una ventana en la que podrá monitorizar los eventos que envía el servidor.

o <u>H</u> erramientas <i>I</i>	lyuda		-
Concerned and the	🙆 Fichero de Registro (LOG)		
and the second second	[ene 22 18:28:51] Error - Cannot connect with the [ene 22 18:28:51] Error - Cannot connect with the	server of PTZ base. A server of PTZ base.	
	[ene 22 18:28:51] Error - Cannot connect with the	server of PTZ base.	
	[ene 22 18:28:51] Error - Cannot connect with the	server of PTZ base.	
	[ene 22 18:28:51] Error - Cannot connect with the	server of PTZ base.	
	[ene 22 18:28:51] Error - Cannot connect with the	server of PTZ base.	
	lene 22 18:28:51] Error - Cannot connect with the	server of PTZ base.	
-	ene 22 18:28:51] Error - Cannot connect with the	server of PTZ base.	
	ene 22 18:28:51 Error - Cannot connect with the	server of PTZ base.	
1	ene 22 18:28:51] Error - Cannot connect with the	server of PTZ base.	
	[ene 22 18:28:51] Error - Cannot connect with the	server of PTZ base.	
	lene 22 18:28:511 Error - Cannot connect with the	server of PTZ base	
r	Iono 32.10-20:511 Error Connot connect with the	conver of DT7 bacs	
		•	
1			
	the state of the s	and the second se	

Créditos

Jefe de proyecto

Francisco Moyano Lara

Coordinador

Israel Rodríguez Martín

Arquitectos

Francisco Moyano Lara

Manuela Ruiz Montiel

Francisco Javier Ríos Pérez

Programadores

Manuela Ruiz Montiel

Francisco Javier Ríos Pérez

Jesús Manuel Rodríguez Sánchez

Daniel Héctor Stolfi Rosso

Testers

Jesús Manuel Rodríguez Sánchez

Israel Rodríguez Martín

Rafael Martínez González

Documentadores

Rafael Martínez González

Israel Rodríguez Martín

Miguel Ángel Lorente López

Hardware

Daniel Héctor Stolfi Rosso

Jesús Manuel Rodríguez Sánchez

Página Web

Francisco Javier Ríos Pérez

Miguel Ángel Lorente López