

Plan de proyecto

Proyecto VIGIA

Autores:

Versión: 3.0

Manuela Ruiz Montiel
Miguel Ángel Lorente López
Rafael Martínez González
Francisco Moyano Lara

Fecha: 22/01/2009

Tabla de contenido

1ª Iteración	4
Planificación	4
Diagrama de Gantt	7
Diagrama de actividad	8
2ª iteración	9
Planificación	9
Diagrama de Gantt	12
Diagrama de Actividad	13
3ª Iteración	14
Planificación	14
Diagrama de Gantt	17
Diagrama de actividad	18
4ª Iteración	19
Planificación	19
Diagrama de Gantt	24
Diagrama de actividad	25

1ª Iteración

Planificación

octubre					Jefe de Proyecto		Arquitectos	Programadores		Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware		
20	21	22	23	24	25	26	Diagrama de clases: Análisis	Técnicas de recorte		Desarrollo de la página web según la plantilla de Antonio			Conexión/detección del sistema mando-PC		
				Comprar mando de la Wii		Plan de gestión de configuraciones		Diagrama de casos de uso	Técnicas de simulación de zoom						
														Identificar componentes	Técnicas de cambio de perspectiva
						Plan de desarrollo personal									
Jefe de Proyecto							Arquitectos	Programadores		Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware		

5/25

noviembre									
3			4	5		6	7	8	9
Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware			
Comprar cámara	Plan de calidad	Técnicas de recorte	Técnicas de simulación de zoom	Formación del tratamiento de imágenes	Formación del API del mando de la Wii	Formación del API del mando de la Wii			
Plan de calidad									
Comprar LEDs									
Desarrollo de la página web según la plantilla de Antonio	Despliegue del plan de gestión de configuraciones en web (CVS, SVN ...)	Documentar plan de riesgos	Documentar plan de calidad	Documentar gastos					
Pruebas de conexión del sistema mando-PC									
Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware			

Diagrama de Gantt

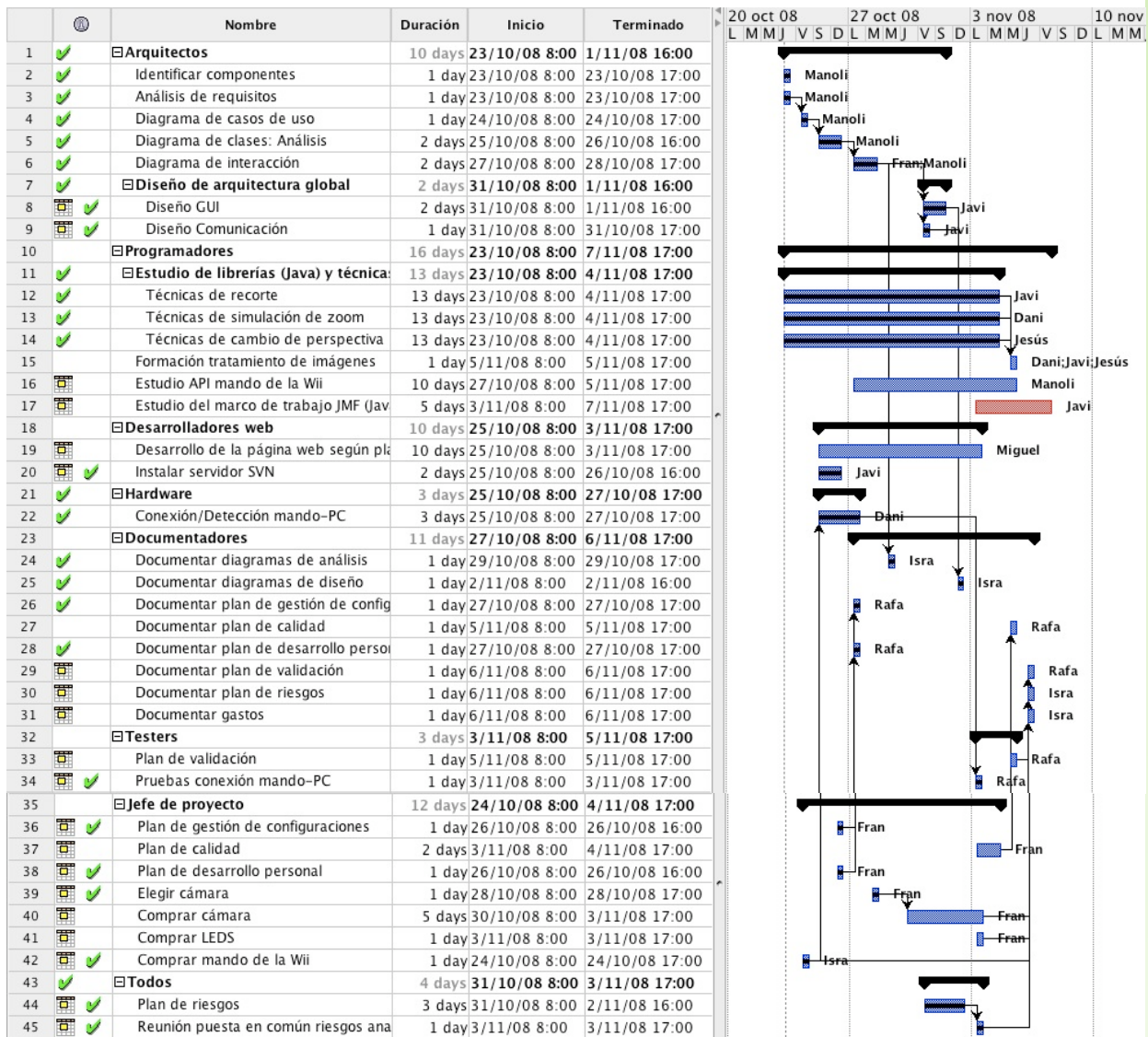
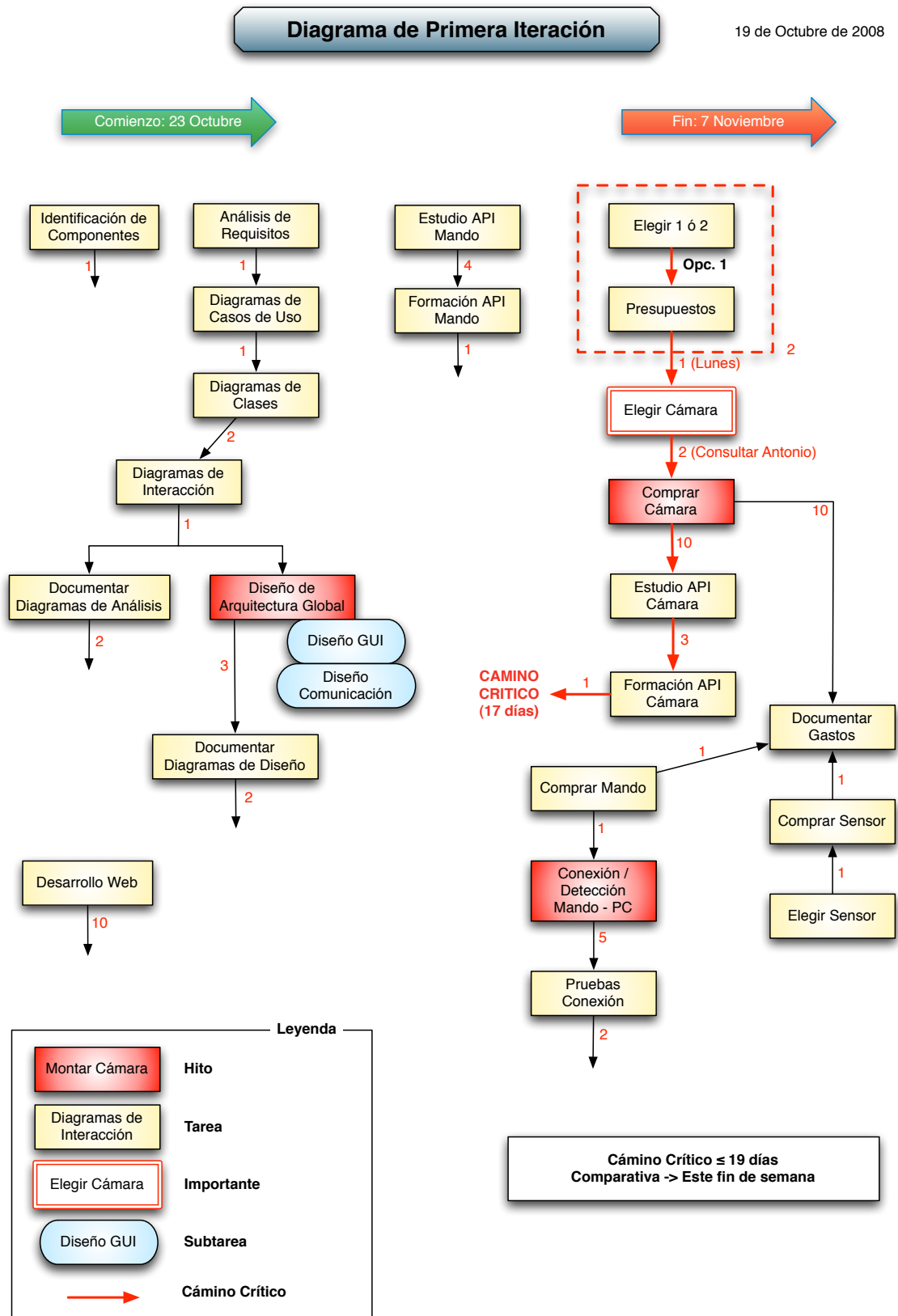


Diagrama de actividad



2ª iteración

Planificación

noviembre						
10	11	12	13	14	15	16
Jefe Proyecto	Revisión de planes					
Arquitectos	Diseño de arquitectura global		Diseño de arquitectura global		Integración con diseños de la anterior iteración	
	Diseño de la vista de la GUI		Diseño de la vista de la GUI		Diseño del módulo de tratamiento de imágenes	
	Diseño del módulo de tratamiento de imágenes		Diseño del módulo de tratamiento de imágenes		Diseño de aplicación CMC (Coordenadas Mando Consola)	
	Diseño de la aplicación que mueve la cámara		Diseño de la aplicación que mueve la cámara		Implementación de la aplicación de prueba de comunicación Cliente-Servidor	
	Implementación de la aplicación de prueba de comunicación Cliente-Servidor		Implementación de la aplicación de prueba de comunicación Cliente-Servidor		Implementación de la vista de la GUI	
Programadores	Módulo para gestión de peticiones					
Página Web						Documentar diseño de la vista de la GUI
Documentación						Prueba de ángulo de los LEDs
Probadores						Estudiar API de la cámara
Hardware						Estudiar API de la cámara

noviembre						
17	18	19	20	21	22	23
Revisión de planes						
Arquitectos	Integración con diseños de la anterior iteración		Integración con diseños de la anterior iteración			
	Diseño de aplicación CMC (Coordenadas Mando Consola)					
	Diseño de la aplicación que mueve la cámara					
	Diseño del módulo de tratamiento de imágenes					
Programadores	Implementación de la vista de la GUI	Implementación de la vista de la GUI		Implementación de la aplicación que mueve la cámara		Implementación de la aplicación CMC (Coordenadas Mando Consola)
	Formación de JMF (Java Media Framework)	Implementación de la vista de la GUI				Implementación de la aplicación que mueve la cámara
		Implementación de la vista de la GUI				
		Implementación del algoritmo de recorte				
Página Web	Módulo para gestión de peticiones					
Documentadores	Documentar diseño de la vista de la GUI	Documentar curso de formación JMF (Java Media Framework)		Documentar diseño del módulo de tratamiento de imágenes		Documentar diseño de arquitectura global
		Documentar diseño de aplicación CMC (Coordenadas Mando Consola)		Documentar curso de formación de API de la cámara		Documentar diseño de arquitectura global
		Documentar diseño de la aplicación que mueve la cámara				
Probadores	Prueba de la aplicación de comunicación Cliente-Servidor			Prueba del algoritmo de recorte		
Hardware	Estudiar API de la cámara	Formación API de la cámara				

		Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentación	Probadores	Hardware
noviembre	30							
	29							
	28							
	27	Revisión de planes					Prueba de la aplicación que mueve la cámara	
	26			Implementación de la aplicación que mueve la cámara		Documentar plan de riesgos	Prueba de la aplicación CMC	
	25			Implementación de la aplicación CMC (Coordenadas Mando Conicola)				
	24			Implementación de la aplicación que mueve la cámara		Documentar diseño de arquitectura global		
		Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentación	Probadores	Hardware

Diagrama de Gantt

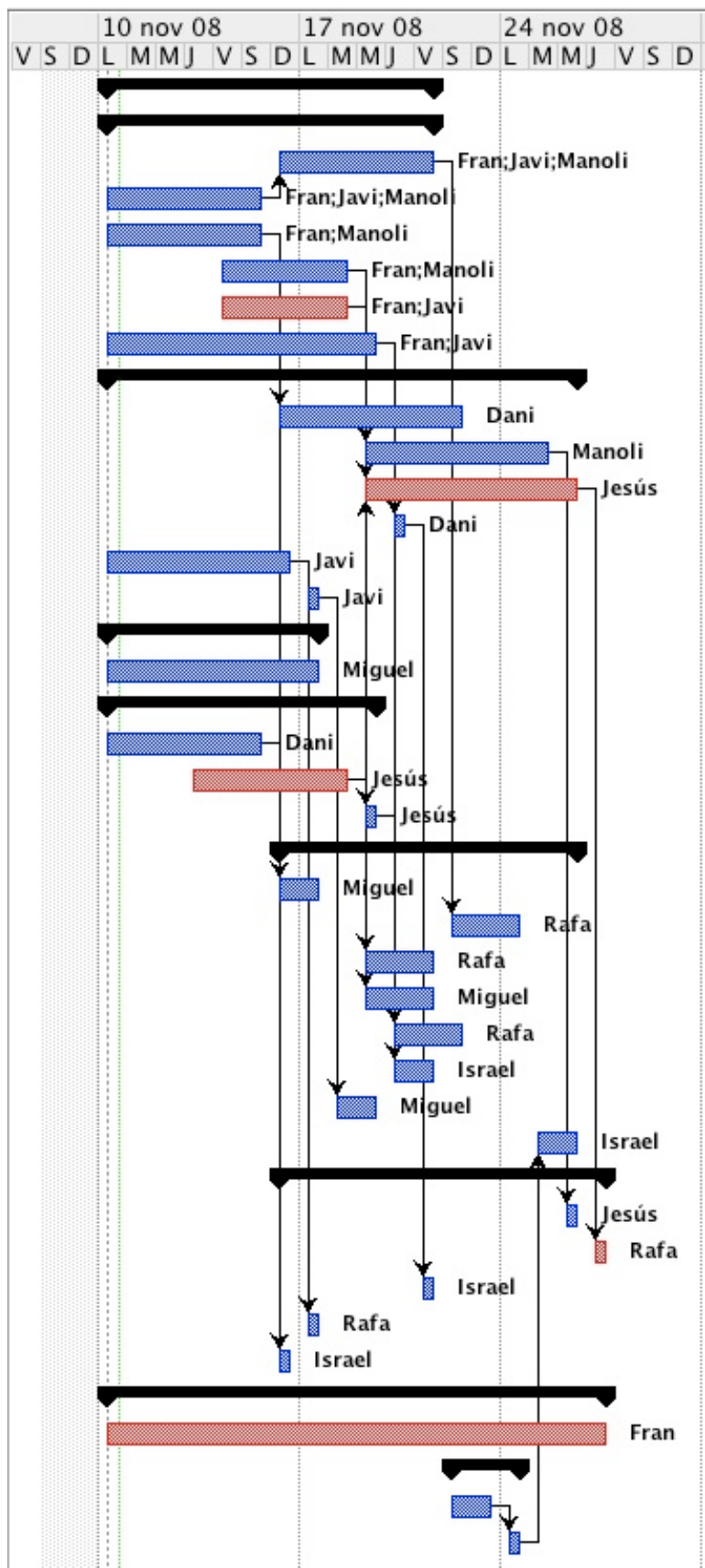


Diagrama de Segunda Iteración

Comienzo: 11 Noviembre

Fin: 27 Noviembre

10 de Noviembre de 2008

The diagram illustrates the tasks and their durations for the second iteration of a project. The tasks are organized into a flowchart with arrows indicating dependencies and durations in days.

Tasks and Durations:

- Diseño de la Arquitectura Global (6) → Integración con diseños de la anterior iteración (6) → Documentar diseño de arquitectura global (3)
- Diseño de la vista de la GUI (6) → Implementación de la Vista de la GUI (7) → Documentar diseño de la Vista de la GUI (2)
- Diseño aplicación CMC (Coordenadas Mando Consola) (5) → Implementación de la aplicación CMC (Coordenadas Mando Consola) (7) → Prueba de la aplicación CMC (1) → Captura de las coordenadas del mando (1) → Implementación de aplicación de prueba de comunicación Cliente-Servidor (7) → Prueba de la aplicación de comunicación Cliente-Servidor (1)
- Diseño del módulo de tratamiento de imágenes (10) → Implementación de algoritmo de recorte (1) → Prueba del algoritmo de recorte (1)
- Diseño del módulo de tratamiento de imágenes (10) → Documentar diseño del módulo de tratamiento de imágenes (3)
- Diseño de aplicación que mueve la cámara (5) → Implementación de la aplicación que mueve la cámara (8) → Prueba de la aplicación que mueve la cámara (1) → Movimiento Local de la cámara (1)
- Diseño de aplicación que mueve la cámara (5) → Documentar diseño aplicación que mueve la cámara (3)
- Revisión de planes (18) → Comprar LEDs necesarios para corregir problemas de ángulos no visibles (6) → Prueba ángulo LEDs (1)
- Plan de riesgos (2) → Reunión puesta en común de riesgos analizados (1)
- Estudiar API cámara (6) → Formación API cámara (1) → Documentar curso de formación API cámara (2)
- Formación JMF (Java Media Framework) (1) → Documentar curso de formación JMF (Java Media Framework) (1)
- Módulo para gestión de peticiones (8)

Legend:

- Hito: Montar Cámara
- Tarea: Diagramas de Interacción
- Subtarea: Diseño GUI
- Duración de la tarea: 2
- Precedencia: →

3ª Iteración

Planificación

diciembre						
1	2	3	4	5	6	7
Jefe de Proyecto	Revisión de planes					
Arquitectos	Revisión diseño Vista GUI	Diseño controlador		Desarrollo de IRListener que genere órdenes a partir de las coordenadas	Definir códigos numéricos, errores y mensajes a mostrar	
	Diseño controlador					
Programadores	Aplicación para mover la cámara (de forma distribuida)	Desarrollo de IRListener que genere órdenes a partir de las coordenadas	Implementación Vista GUI	Desarrollo de IRListener que genere órdenes a partir de las coordenadas	Integración: enviar órdenes	Implementar LogListener
	Completar CameraDriver para obtener los frames	Aplicación para mover la cámara (de forma distribuida)	Implementación Vista GUI	Implementación de controlador		
			Completar CameraDriver para obtener los frames		Implementación Vista GUI	
Página Web	Foro	Foro	Foro	Módulo de gestión de peticiones		
		Migración a servidor de la UMA (Espejo)	Módulo de gestión de peticiones	Migración a servidor de la UMA (Espejo)		
Documentadores		Revisión Vista GUI		Diseño controlador		
Probadores						
Hardware	Monitorizar adecuación LED's					

diciembre									
	8	9	10	11	12	13	14		
	Revisión de planes								
Jefe de Proyecto	Arquitectos		Programadores		Página Web		Documentadores	Probadores	Hardware

		Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware
diciembre	21							
	20							
	19							
	18							
	17							
	16	Revisión de planes		Curso 'Integración: órdenes / frames / log / errores'		Casos e informe de pruebas 'Integración: órdenes / frames / log / errores'		Monitorizar adecuación LED's
	15					Prueba 'Integración: órdenes / frames / log / errores'		
		Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware

Diagrama de Gantt

Arquitectos

- Diseño controlador
- Revisión diseño Vista GUI
- Definir códigos numéricos errores y mensajes a mostrar

Programadores

- Implementación Vista GUI
- Implementación de controlador
- Aplicación para mover la cámara (de forma distribuida)
- Desarrollo de IRLListener que genere órdenes a partir de las coordenadas
- Integración: enviar órdenes
- Completar CameraDriver para obtener los frames
- Integración: envío órdenes/recepción frames
- Implementar LogListener
- Integración: órdenes/frames/log/errores
- Curso integración: órdenes/frames/log/errores

Desarrolladores Web

- Módulo gestión peticiones
- Migración a servidor de la UMA (Espejo)
- Foro

Testers

- Prueba integración: enviar órdenes
- Prueba integración: envío órdenes/recepción frames
- Prueba integración: órdenes/frames/log/errors

Documentadores

- Revisión vista
- Diseño controlador
- Casos e informe prueba integración: enviar órdenes
- Casos e informe pruebas integración: envío órdenes/recepción frames
- Casos e informe pruebas integración: órdenes/recepción/log/errores

Hardware

- Monitorizar adecuación LEDs

JP

- Revisión de planes

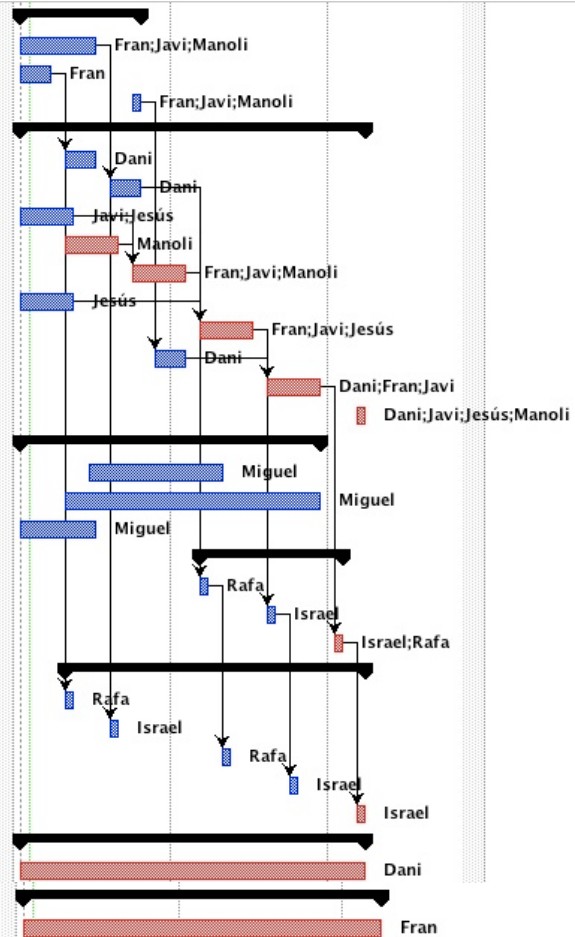
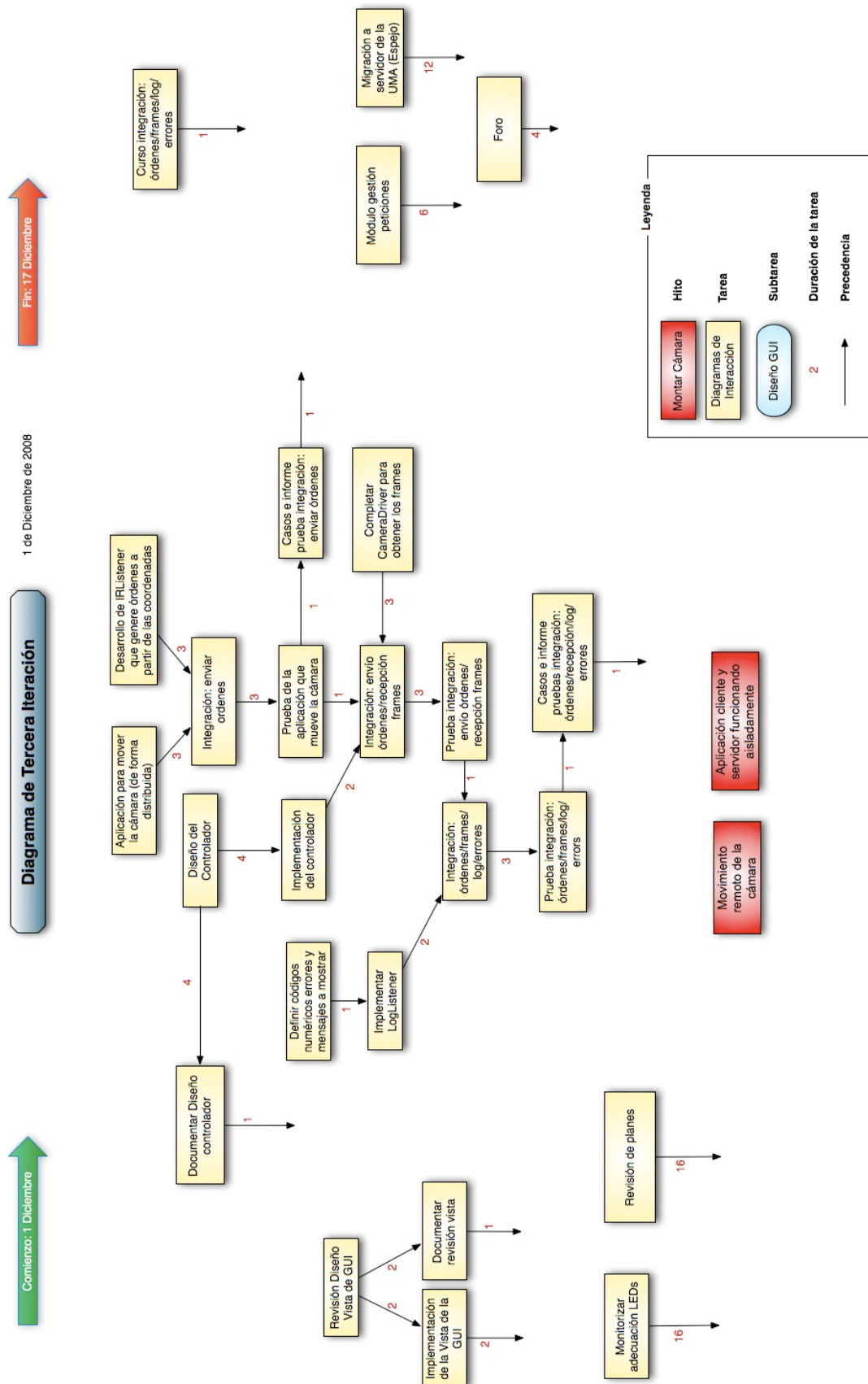


Diagrama de actividad



4ª Iteración

Planificación

diciembre							
22	23	24	25	26	27	28	
Jefe de Proyecto							Jefe de Proyecto
Arquitectos	Revisión vista/controlador						Arquitectos
Programadores			Integración órdenes/frames/log				Programadores
Página Web							Página Web
Documentadores	Revisión vista/controlador						Documentadores
Probadores	Pruebas detección cámara-ordenador					Pruebas integración órdenes/frames/log	Probadores
Hardware	Monitorizar adecuación LED's						Hardware

		Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware
diciembre	29			Integración de algoritmo de recorte y zoom		Casos e informe de pruebas integración órdenes/frames/log		Monitorizar adecuación LED's
	30							
	31							
	1							
	2						Pruebas integración algoritmo de recorte / zoom	
	3					Casos e informe de pruebas integración algoritmo de recorte / zoom		
enero	4							
		Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware

		Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware
enero	11							Monitorizar adecuación LED's
	10							
	9							
	8							
	7							
	6							
	5					Casos e informe de pruebas integración algoritmo de recorte / zoom		
		Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware

		Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware
enero	18							Monitorizar adecuación LED's
	17							
	16							
	15							
	14							
	13							
	12							
		Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware

		Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware
enero	25							
	24							
	23							
	22						Monitorizar adecuación LED's	
	21							
	20					Diagrama de paquetes		
	19							
		Jefe de Proyecto	Arquitectos	Programadores	Página Web	Documentadores	Probadores	Hardware

Diagrama de Gantt

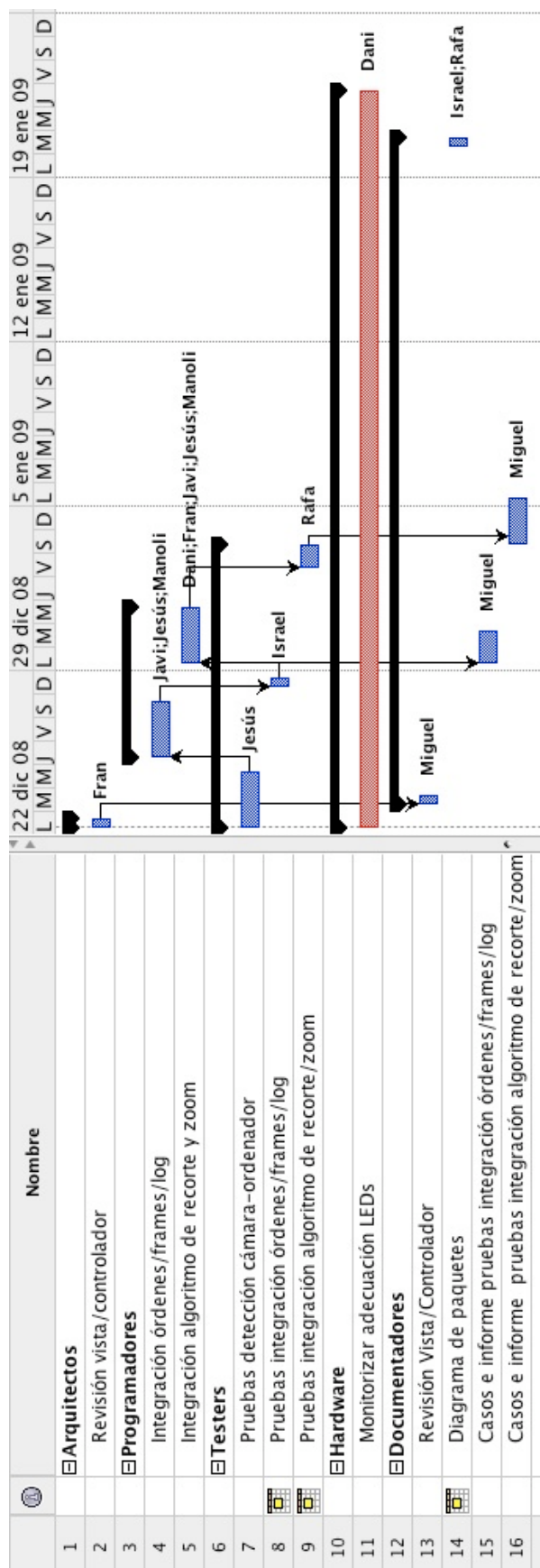


Diagrama de actividad

